



Давая интервью, Джон Дойл рассказал о продолжительности разработке игр, которые делятся уже 16 месяцев. Так же он говорил о том, что его команда сделает очень качественную игру. И в этом нет ничего удивительного, ведь получается что ProStreet начал разрабатываться еще до появления Most Wanted. Над новым проектом начинали работать 20 человек. Это те же самые люди, которые были задействованы в Most Wanted. Со временем их увеличили до 50 человек и на данный момент над ProStreet трудится уже около сотни людей.

В общем о самой игре и о новых наворотах разработчики не говорят, но то, что графикой игру не обделят - это факт. Известно что игра будет сделана по новейшим графическим наворотам.